



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



KONKURS „VALENTINE’S DAY WITH TABLETS”

Konkurs „VALENTINE’S DAY WITH TABLETS” powstał w ramach projektu

„Krok do przodu” realizowanego

w Szkole Podstawowej Nr 2 w Strykowie

i współfinansowanego przez Unię Europejską-

Europejski Fundusz Społeczny w ramach

Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój.

Wyjazdy uczestniczek projektu, anglistek Katarzyny Cnotalskiej i Anety Pęcherczyk-Wirowskiej na kursy z zakresu Technologii Informacyjno-Komunikacyjnych stały się inspiracją do przeprowadzenia szkolnego konkursu kulturowego z wykorzystaniem poznanych narzędzi TIK.

Cele:

- budzenie i rozwijanie zainteresowań uczniów językiem angielskim;
- poznanie słownictwa, symboli, pochodzenia i obyczajów związanych z „Valentine’s Day”;
- budzenie zainteresowań kulturą krajów anglojęzycznych;
- stymulowanie aktywności poznawczej i pracy samodzielnej ucznia;
- tworzenie możliwości wykazywania się i sprawdzenia swych umiejętności i wiedzy oraz sprawności językowych;
- poznanie nowych narzędzi i aplikacji z zakresu TIK: kody QR, Kahoot, Quizlet, Tagxedo, Wordle, WordArt.

Innowacje pedagogiczne:

W ramach konkursu podjęte zostaną innowacje pedagogiczne z wykorzystaniem wiedzy z zakresu TIK:

- zapoznanie z aplikacjami i technologią mobilną, np. kody QR, Kahoot, fiszki online Quizlet, chmury wyrazowe Tagxedo, Wordle, WordArt;

- wykorzystanie tabletów w czasie konkursu.

W zakresie **metodyki** wykorzystane zostaną nowoczesne metody pracy z uczniem:

- TBL (Task Based Learning);

- CLIL (Content & Language Integrated Learning).

Warunki uczestnictwa w konkursie:

- w konkursie mogą wziąć udział chętni uczniowie klas IV-V SP;

- konkurs jest drużynowy (w skład drużyny wchodzi losowo dobrani uczniowie kl. IV i V).

Termin konkursu: 16 II 2018 (piątek).

Przed konkursem:

1. Przygotowanie przez nauczycieli zakresu słownictwa, potrzebnego na konkurs; rozdanie kartek ze słówkami.
2. Nauka słownictwa przez uczniów- możliwość korzystania z przygotowanych przez organizatorów konkursu, zasobów cyfrowego narzędzia Quizlet, dzięki któremu uczniowie mogą uczyć się wymowy i pisowni wyrazów, korzystając z fiszek, dopasowując znaczenia, a także sprawdzając opanowanie słownictwa poprzez grę w spadające meteory.

Przebieg konkursu:

1. Interaktywne gry językowe sprawdzające znajomość słownictwa związanego z walentynkami; Kahoot;
2. Pytania quiz-owe z wykorzystaniem kodów QR;
3. Rozszyfrowywanie wiadomości „Broken Hearts’ Message”.

Nagrody:

Laureaci otrzymają:

- dyplomy;

- symboliczne nagrody rzeczowe;

- częściowe oceny celujące z języka angielskiego.