

Turnus III Robotyka Kreatywnie- Pozytywnie (9-07 do 13.07.2018)		
PON. 9.07	Grupa J	Grupa K
9:00 - 10:30	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Go sala lustrzana	Przywitanie - zabawa Quizzi – kahhot A2. 7
10:45 - 12:00	Kodowanie na dywanie, maty edukacyjne, algorytmy, logika Gramomotoryka czyli programowanie dźwięków muzycznych sala lustrzana	Zapoznanie z Sam Labsem - budowa latarki, myszki komputerowej , sterowaniem silnikami, przekładniami A2. 7
12:00 - 13:30	obiad - spacer	obiad - spacer
13:30 -14:30	Przywitanie - zabawa Quizzi – kahhot A2. 7	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Go sala lustrzana
14:45-16.30	Zapoznanie z Sam Labsem - budowa latarki, myszki komputerowej , sterowaniem silnikami, przekładniami A2. 7	Kodowanie na dywanie, maty edukacyjne, algorytmy, logika Gramomotoryka czyli programowanie dźwięków muzycznych sala lustrzana
16.30-17.00	Swobodna zabawa	Swobodna zabawa

Turnus III Robotyka Kreatywnie- Pozytywnie (9-07 do 13.07.2018)		
WT. 10.07	Grupa J	Grupa K
9:00 - 10:30	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Path i Sund sala lustrzana	Przywitanie oglądanie filmów na tamta bezpieczeństwa w Internecie, gry edukacyjne A2. 7
10:45 - 12:00	Scottie Go w języku angielskim- gry planszowe do nauki programowania za pomocą tabletów sala lustrzana	SAM-LABS budowanie własnego robota :) A2. 7
12:00 - 13:30	obiad - spacer	obiad - spacer
13:30 -14:30	Przywitanie oglądanie filmów na tamta bezpieczeństwa w Internecie, gry edukacyjne A2. 7	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Path i Sund sala lustrzana
14:45-16.30	SAM-LABS budowanie własnego robota :) A2. 7	Scottie Go w języku angielskim- gry planszowe do nauki programowania za pomocą tabletów sala lustrzana
16.30-17.00	Swobodna zabawa	Swobodna zabawa

Turnus III Robotyka Kreatywnie- Pozytywnie (9-07 do 13.07.2018)		
ŚR. 11.07	Grupa J	Grupa K
9:00 - 10:30	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Wonder sala lustrzana	Wstęp do projektowania, tworzenie pojazdów. A2. 7
10:45 - 12:00	Nintendo Switch- Robo Dance 2018 konkurs tańca Scratch jr sala lustrzana	drukowanie zaprojektowanych prac, zabawa z Pivotem tworzenie animacji. A2. 7
12:00 - 13:30	obiad - spacer	obiad - spacer
13:30 -14:30	Wstęp do projektowania, tworzenie pojazdów A2. 7	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Wonder sala lustrzana
14:45-16.30	drukowanie zaprojektowanych prac, zabawa z Pivotem tworzenie animacji. A2. 7	Nintendo Switch- Robo Dance 2018 konkurs tańca Scratch jr sala lustrzana
16.30-17.00	Swobodna zabawa	Swobodna zabawa

Turnus III Robotyka Kreatywnie- Pozytywnie (9-07 do 13.07.2018)		
CZW. 12.07	Grupa J	Grupa K
9:00 - 10:30	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Blockly sala lustrzana	Wstęp do Kodu -Zapoznanie się z programem i trójwymiarowością A2. 7
10:45 - 12:00	Legorobotyka- tworzenie własnego Robotą Aplikacja Programming for Kids sala lustrzana	Tworzenie prostej gry logicznej A2. 7
12:00 - 13:30	obiad - spacer	obiad - spacer
13:30 -14:30	Wstęp do Kodu -Zapoznanie się z programem i trójwymiarowością A2. 7	Przywitanie - Roboty Dash i Dot Zapoznanie się z aplikacją Blockly sala lustrzana
14:45-16.30	Tworzenie prostej gry logicznej A2. 7	Legorobotyka- tworzenie własnego Robotą Aplikacja Programming for Kids sala lustrzana
16.30-17.00	Swobodna zabawa	Swobodna zabawa

Turnus III Robotyka Kreatywnie- Pozytywnie (9-07 do 13.07.2018)		
PT. 13.07	Grupa J	Grupa K
9:00 - 10:30	Przywitanie - Roboty Dash i Dot .Zapoznanie się z aplikacją Blockly sala lustrzana	Gry na - Godzina kodowania A2. 7
10:45 - 12:00	Mecz piłki nożnej Robotów Girls code Fun moda na wybiegu Programowanie na świeżym powietrzu na matach edukacyjnych sala lustrzana	Minecraft - Gra na wspólnych serwerach, tworzenie zamków, domków A2. 7
12:00 - 13:30	obiad - spacer	obiad - spacer
13:30 -14:30	Mecz piłki nożnej Robotów Girls code Fun moda na wybiegu Programowanie na świeżym powietrzu na matach edukacyjnych A2. 7	Przywitanie - Roboty Dash i Dot .Zapoznanie się z aplikacją Blockly sala lustrzana
14:45-16.30	Przywitanie - Roboty Dash i Dot .Zapoznanie się z aplikacją Blockly A2. 7	Mecz piłki nożnej Robotów Girls code Fun moda na wybiegu Programowanie na świeżym powietrzu na matach edukacyjnych sala lustrzana
16.30-17.00	Swobodna zabawa	Swobodna zabawa