SCENARIUSZ LEKCJI

JĘZYKA ANGIELSKIEGO

# Klasa: IV

Czas trwania : 45 minut

Temat : I can sing but I can't whistle. Opowiadanie o swoich umiejętnościach i braku umiejętności

Cele lekcji :

- poznanie słownictwa związanego z czasem wolnym,

- utrwalenie słownictwa: dyscypliny sportu,

- poznanie formy twierdzącej i przeczącej czasownika modalnego can

- doskonalenie umiejętności czytania i pisania,

- kształtowanie umiejętności słuchania,

- kształtowanie umiejętności mówienia z wykorzystaniem zwrotów poznanych na lekcji,

Metody pracy:

- komunikacyjna,

-naturalna,

-audiolingwalna,

- reagowania całym ciałem

Techniki pracy :

-praca indywidualna i w parach

Pomoce dydaktyczne:

-komputer dla nauczyciela,

-smartfony z zainstalowaną aplikacją Kahoot dla uczniów,

-tablica interaktywna

-książka dla ucznia

 Przebieg lekcji :

I. Czynności wstępne.

Powitanie uczniów.

Sprawdzenie listy obecności.

Sprawdzenie pracy domowej.

Zapisanie tematu lekcji na tablicy i określenie celów lekcji.

II. Część główna.

1. Przypomnienie słownictwa z poprzednich lekcji przy użyciu ćwiczeń interaktywnych.

Uczniowie mają za zadanie wysłuchać i dopasować odpowiedni obrazek:

https://learningapps.org/2249683

2.Wprowadzenie nowego słownictwa.

 a. Uczniowie słuchają i powtarzają słownictwo związane z czasem wolnym i wskazują palcem na odpowiedni obrazek.

b. Domino obrazkowe z podpisami pod każdym rysunkiem. Zadaniem dzieci jest dopasować pary ilustracji.

c. Gra na pokazywanie wybranego słówka poprzez gest i mimikę - pracując w parach uczniowie pokazują wybraną czynność, a druga osoba musi odgadnąć to słowo.

3. Wprowadzenie formy twierdzącej i przeczącej czasownika modalnego can.

Nauczyciel prezentuje zdania twierdzące i przeczące z czasownikiem "can"

4. Czytanie tekstu i znajdowanie w tekście odpowiednich informacji.

Uczniowie czytają tekst o czterech osobach i mają za zadanie zapisać imiona osób, które potrafią lub nie potrafią wykonać danej czynności.

5. Układanie zdań z czasownikiem "can" - ćwiczenie interaktywne - https://learningapps.org/2753375

6. Tworzenie zdań z wykorzystaniem czasownika "can" -

Uczniowie mają za zadanie napisać trzy zdania prawdziwe o sobie a jedno fałszywe. Po napisaniu wybrany uczeń czyta swoje zdania, a jego rówieśnicy mają odgadnąć, które zdanie jest nieprawdziwe.

7. Zakończenie lekcji w formie konkursu z wykorzystaniem smartfonów i aplikacji Kahoot.

https://create.kahoot.it/"

Uczniowie mają za zadanie wybrać sport, który jest prezentowany na obrazku.

https://create.kahoot.it/details/sports/9ab53152-51db-468a-83dd-3125875a0d85

8. Podsumowanie zajęć.

Uczniowie rysują na tablicy interaktywnej buźkę uśmiechniętą lub smutną w zależności czy lekcja im się podobała czy nie.

9. Pożegnanie.