

Regulamin II Międzyszkolnego Konkursu Informatycznego „Kodowanie ze Scratchem”

Celem konkursu „Kodowanie ze Scratch'em” (zwany dalej konkursem) jest rozwijanie zainteresowań informatycznych wśród uczniów oraz stymulowanie kreatywności i logicznego myślenia.

Konkurs organizowany jest przez **Szkołę Podstawową nr 2 im. Marii Konopnickiej w Rawie Mazowieckiej**. W konkursie mogą brać udział uczniowie klas IV - VII szkół podstawowych z terenu Rawy Mazowieckiej.

Tematyka konkursu to szeroko pojęty program edukacyjny do wykorzystania na dowolnym przedmiocie w szkole podstawowej.

Konkurs składa się z dwóch etapów.

Etap I polega na przygotowaniu przez uczestników konkursu projektu w języku Scratch. Projekt powinien zastać przygotowana na określony przez organizatorów temat.

Zgłoszenie projektu do konkursu odbywa się poprzez przesłanie zgłoszenia wraz z pracą konkursową na adres **konkurs@rawska2ka.pl**

Projekt musi być wykonany samodzielnie przez autora i nie powinien być remiksem innego projektu. Projekt może być wykonana pod kierunkiem nauczyciela czy opiekuna.

Projekt musi być zgłoszony do konkursu za pomocą poczty elektronicznej konkursu (**konkurs@rawska2ka.pl**). W zgłoszeniu podawane są informacje o autorze, nauczycielu, szkole oraz plik projektu. (imię i nazwisko ucznia, klasa, nr szkoły, imię i nazwisko nauczyciela, pod którego opieką praca została wykonana. Projekty należy składać w wersji „Scratch 2.0” w formacie sb lub sb2. Termin zgłaszania prac upływa **14 kwietnia 2018 r.**

Ogłoszenie wyników **I etapu** nastąpi **27 kwietnia 2018 r.**

Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego i niekonsultowanego eksponowania i wykorzystania w publikacjach materiałów konkursowych oraz podania podstawowych danych osobowych autora, oraz jego wizerunku w materiałach drukowanych i środkach masowego przekazu informacji.

Zgłoszenie projektu do konkursu jest równoznaczne ze zgodą na jego wykorzystanie przez organizatorów do promocji konkursu i promocji nauki programowania w języku Scratch.

Etap II (finał) organizowany jest po zakończeniu **I etapu 18 maja 2018 r. o godz. 8.00** w Szkole Podstawowej nr 2 im. Marii Konopnickiej w Rawie Mazowieckiej. Uczestnikami finału (finalistami) są osoby zakwalifikowane przez Komisję Konkursową na podstawie oceny zgłoszonych w I etapie projektów.

Etap II konkursu polega na publicznej prezentacji projektu przez jego autora w dniu i miejscu ogłoszonym przez organizatorów.

Prezentacja projektów odbywa się w formie pokazu: każdy uczestnik prezentuje swój projekt dla zwiedzających (uczestnicy zawodów, rodzice, nauczyciele, Komisja Konkursowa, zaproszeni goście).

Komisja Konkursowa ocenia projekty pod kątem zaawansowania technicznego, samodzielności, oryginalności i jakości wykonania oraz wartości merytorycznej. Komisja Konkursowa może zadawać pytania autorom projektów.

Na podstawie wyników II etapu Komisja Konkursowa ustala zdobywców I-go, II-go i III-go miejsca oraz przyznaje wyróżnienia. Dopuszcza się możliwość zajęcia tego samego miejsca przez kilku uczestników finałów. Decyzja Komisji jest ostateczna.

Laureatami konkursu zostają zdobywcy trzech pierwszych miejsc.

Do przeprowadzenia konkursu organizatorzy powołują Komisję Konkursową w składzie:

Monika Mierzejewska

Monika Wiśetka

Michał Król

Organizatorzy mogą dokonywać zmian w składzie Komisji Konkursowej w trakcie trwania konkursu.

Zadaniem Komisji Konkursowej jest organizacja konkursu i nadzór nad jego przebiegiem. W szczególności Komisja Konkursowa:

przygotowuje tematy zadań konkursowych; ustala terminarz konkursu, w szczególności termin nadsyłania zadań w I etapie oraz datę i miejsce zawodów finałowych; ustala listy uczestników zawodów II stopnia, laureatów i osób wyróżnionych oraz dokonuje rozdziału nagród; organizuje upowszechnienie informacji o konkursie wśród uczniów i nauczycieli z Rawy Mazowieckiej;