

# PILOTAŻ PROGRAMOWANIA

## pełna nazwa: PILOTAŻ WDROŻENIA PROGRAMOWANIA W EDUKACJI FORMALNEJ W OPARCIU O INNOWACJE PEDAGOGICZNE W SZKOŁACH.

Celem pilotażu wprowadzonego przez Ministerstwo Edukacji Narodowej jest:

- wprowadzenie i sprawdzenie w praktyce szkolnej powszechnej nauki programowania,
- testowanie dostępnych rozwiązań wprowadzających nauczanie programowania do edukacji formalnej, w tym programów nauczania opartych na projekcie nowej podstawy programowej,
- rekomendowanie do powszechnego wdrożenia najskuteczniejszych metod i technik kształcenia i samokształcenia uczniów i nauczycieli,
- uruchomienie narzędzi wsparcia dla nauczycieli informatyki i edukacji wczesnoszkolnej ułatwiających samokształcenie, kształcenie wzajemne oraz inne formy doskonalenia zawodowego.

Pilotaż ma formę innowacji pedagogicznej, która w naszej szkole opiera się o naukę programowania z wykorzystaniem robotów przy użyciu Lego Mindstroms, które wdrażamy już od kilku lat, oraz rozwijanie nowych pomysłów w tym zakresie w klasie Mechatronicznej.

Kształcenie umiejętności rozwiązywania problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji oraz programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera przynosi korzyści zarówno w nauce innych przedmiotów, jak i w wielu aktywnościach życiowych. W przyszłości może przyczynić się do rozwoju kreatywności i działań innowacyjnych w wielu dziedzinach, poczynając od optymalizacji procesu przetwarzania informacji aż po tworzenie nowych produktów zapewniających efektywność i niezawodność działania.

Czas trwania programu : 2016-2018

Więcej informacji na stronie: [www.programowanie.men.gov.pl](http://www.programowanie.men.gov.pl)

---