

## **„Misja: programowanie – podregion ciechanowski”**

**w ramach działania 3.2 “Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej”**

**Program Operacyjny Polska Cyfrowa na lata 2014-2020.**

W listopadzie 2017 roku szkoła nasza przystąpiła do projektu „Misja programowanie: podregion ciechanowski” realizowanego we współpracy z Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz z Mazowieckim Samorządowym Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Ciechanowie.

Celem projektu jest zwiększenie kompetencji nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej w zakresie nauki programowania i przygotowanie ich do samodzielnego prowadzenia zajęć z programowania z uczniami klas 1-3. Celowi temu służyć będą 4-dniowe szkolenia, podczas których nauczyciele poznają m. in. zabawy uczące tworzenia programu bez użycia komputera, dowiedzą się, jak programować w języku Scratch, pozwalającym na tworzenie animacji i edukacyjnych gier, nauczą się programowania robotów edukacyjnych, które bezpłatnie otrzymała każda szkoła biorąca udział w projekcie.

Nauczyciele, biorący udział w projekcie, są zobowiązani do przeprowadzenia cyklu 15-godzinnych zajęć dla uczniów, z wykorzystaniem umiejętności nabytych na kursie oraz otrzymanych scenariuszy zajęć, robotów i tabletów. Zajęcia te będą mogły odbywać się w ramach szkolnych zajęć klasowo-lekcyjnych, jak również jako zajęcia pozalekcyjne, jeśli nauczyciel podejmie taką decyzję.

W naszej szkole do projektu przystąpiły wszystkie wychowawczynie klas 1-3, które w kwietniu wezmą udział w szkoleniach, a w okresie kwiecień – czerwiec będą realizowały zajęcia z programowania w prowadzonych przez siebie klasach.

W ramach projektu szkoła otrzymała 9 robotów edukacyjnych Photon do nauki programowania, 9 mat edukacyjnych, 9 tabletów Lenovo tab 4 7'. Każdy nauczyciel biorący udział w projekcie otrzymał do wyłącznego użytku laptopa.

### **Korzyści dla szkoły wynikające z udziału w projekcie:**

- Nauczyciele zdobędą nowe kompetencje i będą lepiej przygotowani do swojej pracy
- Uczniowie nauczą się programowania oraz wzmocnią kreatywność i zdolność logicznego myślenia
- Rodzice będą zadowoleni, że ich dzieci w sposób twórczy i kreatywny spędzają czas w szkole
- Szkoła zyska nowoczesny sprzęt do programowania oraz prowadzenia zajęć z zastosowaniem technologii multimedialnych.

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, działanie 3.2 „Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej”