**Regulamin konkursu**

na prezentację multimedialną pt:

**„ Ścieżki ku Niepodległości. Tadeusz Kościuszko - bohater wolności”**

1. **CELE KONKURSU:**

* Zainteresowanie uczniów historią własnego narodu, a szczególnie walką Polaków  
  o niepodległość i swoje prawa w czasach zaborów.
* Zainteresowanie młodzieży postacią Tadeusza Kościuszki- patrona szkoły.
* Rozwijanie zainteresowań historią Polski, ze szczególnym uwzględnieniem działalności bohatera dwóch narodów, stratega i budowniczego.
* Kształtowanie postaw obywatelskich i prospołecznych
* Doskonalenie umiejętności posługiwania się różnymi środkami wypowiedzi artystycznej.
* Wdrażanie do korzystania z różnorodnych  źródeł informacji.
* Umiejętność selekcji informacji.
* Rozwijanie zainteresowań i zdolności.

**II. ORGANIZATORZY:**

* Publiczna Szkoła Podstawowa im T. Kościuszki w Nizinach.
* p. Dorota Nizioł-Janicka i p. Anna Myśliwiec – opiekunowie projektu

**III. UCZESTNICY KONKURSU:**

* Konkurs adresowany jest do uczniów klas V- VII. Uczniowie mogą przygotować prace indywidualnie lub w 2-3 osobowych grupach.

**IV. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE:**

* Warunkiem uczestnictwa jest samodzielne wykonanie pracy – prezentacji multimedialnej.
* Prezentacja multimedialna powinna być nagrana na CD lub DVD i wykonana w programie Microsoft Power Point (z rozszerzeniem \*.ppt. Jako nazwę plików należy wpisać swoje nazwisko i imię.
* Organizatorzy wymagają by prezentacja zawierała min 10 max 20 slajdów (do 300MB).
* Każdy z uczestników/grup składa tylko 1 pracę.
* Każda praca powinna być opatrzona kartą informacyjną zawierającą następujące dane:

- imię i nazwisko, klasę

**V. TERMINARZ:**

* Zgłoszenia należy dokonać do **28.03.2018r.**
* Prace wraz z wypełnionymi złącznikami należy złożyć do opiekunów do **13.04.2018r.**

**VI. KOMISJA I OCENA :**

* Prace uczniów sprawdza i ocenia komisja szkolna powołana przez Dyrektora

Szkoły. W skład komisji wchodzą: nauczyciele historii, j. polskiego i informatyki

* Prace uczniów ocenia się według następujących kryteriów:

Wartość merytoryczna-(0-10 pkt.)

Oryginalny pomysł-(0-10 pkt.)

Ciekawy sposób wykonania-(0-10 pkt.)

Wartość informatyczna- (0-10pkt.)

* Najwyżej ocenione prace zostaną nagrodzone. Nagrodą za I miejsce będzie ocena celująca cząstkowa z historii, j. polskiego i informatyki. Uczniowie prac wyróżnionych otrzymają ocenę bardzo dobrą z historii, j. polskiego i informatyki.
* Decyzja jury konkursu jest ostateczna.
* Najlepsza praca zostanie zaprezentowana na uroczystości szkolnej w dniu   
  **27.04. 2018r.**

**Zapraszamy do udziału w konkursie!!**

* Złożenie prac na konkurs oznacza, że uczestnicy i ich rodzice wyrazili zgodę na

przetwarzanie danych osobowych dziecka przez organizatorów konkursu w celach wynikających z regulaminu tego Konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych /Dz. U. z 1997 r. nr 133, poz. 883z późniejszymi zmianami/ i nieodpłatnie przenoszą na organizatora prawo do wykorzystania prac dziecka w publikacjach o których zdecyduje organizator. Prace nie będą zwracane.

* Regulamin konkursu jest dostępny na stronie internetowej szkoły.
* Wyniki Konkursu dostępne będą na stronie internetowej.