Scenariusz zajęć z wykorzystaniem TIK

|  |  |
| --- | --- |
| Prowadząca: Iwona Ciszewska | Przedmiot/rodzaj zajęć: edukacja wczesnoszkolna  Klasa: I |
| Temat zajęć: Programowanie z Run Marco. | |
| Cele uczenia się ucznia:  - programuje w Run Marco,  - określa kierunki,  - tworzy rozwiązanie (program) | Kryteria sukcesu dla ucznia:  - programuje w Run Marco  - prawidłowo określa kierunki  - tworzy prosty program  - umiejętnie rozwiązuje problem |
| Dotychczasowa wiedza i umiejętności uczniów:  Uczniowie programują w Run Marco. | |
| Narzędzia TIK, które zamierzam wykorzystać na tej lekcji oraz cel ich zastosowania:  [*www.*](http://www.matzoo.pl/klasa1)allcancode.com/runmarco- uczniowie tworzą proste programy, określają kierunki, wzbogacają swoje wiadomości | |
| Przebieg lekcji – aktywności uczniów prowadzące do osiągnięcia celów lekcji:  Praca z tablicą interaktywną – uczniowie programują w Run Marco, rozwiązują umiejętnie napotkane problemy z programowaniem. | |
| Sposób podsumowania lekcji z uwzględnieniem celów:  Zajęcia bardzo ciekawe i aktywizujące uczniów. Praca z tablicą interaktywną - tworzenie programów bardzo wzbogaciły umiejętności uczniów, rozwijały logiczne myślenie.  Cele zostały zrealizowane, a patrząc na duże zainteresowanie i aktywność twórczą uczniów, forma realizacji była dla nich interesująca i atrakcyjna. | |

Źródła:

[*www.*](http://www.matzoo.pl/klasa1)allcancode.com/runmarco

<http://www.zsi1katowice.pl/phocadownload/dobre_praktyki/dobra%20praktyka_ew2-2.pdf> (mgr Beata Ogórek)

Iwona Ciszewska